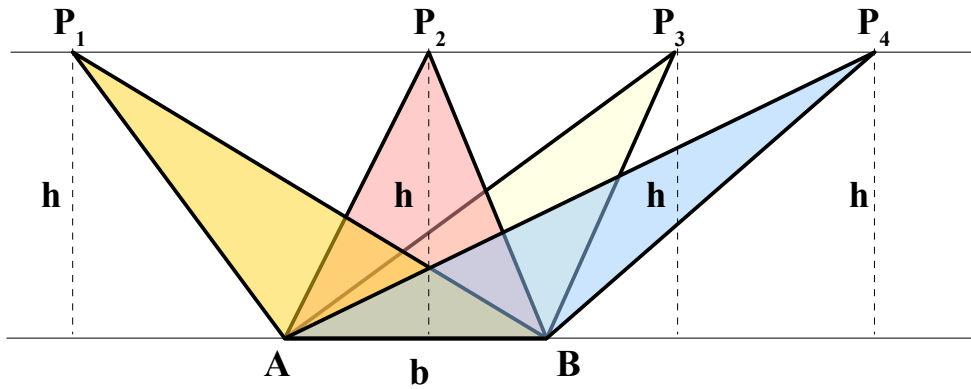
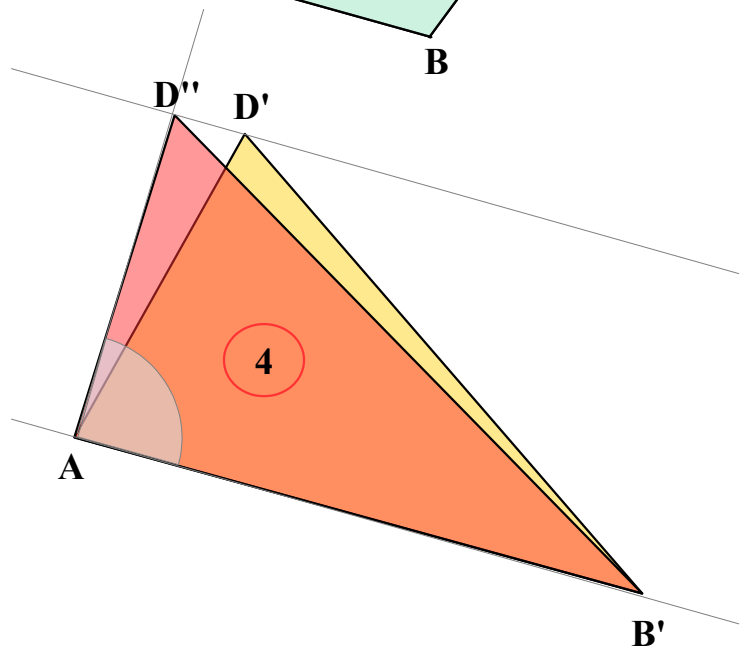
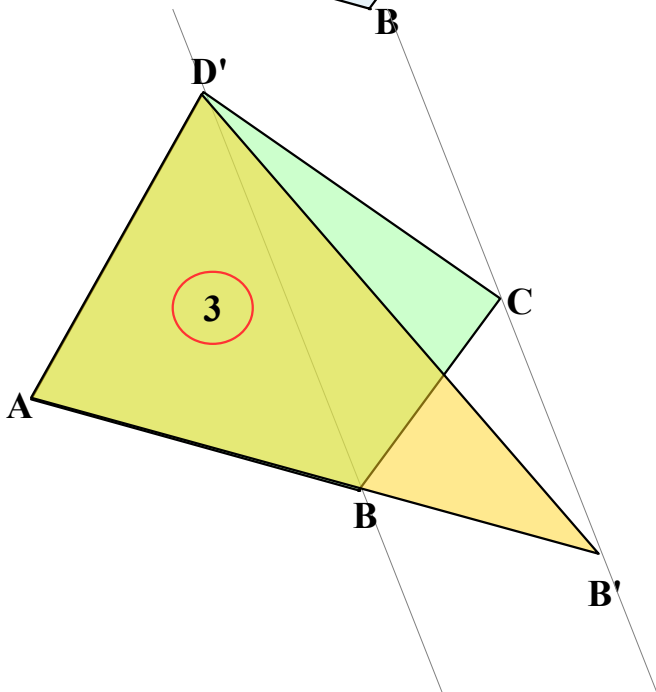
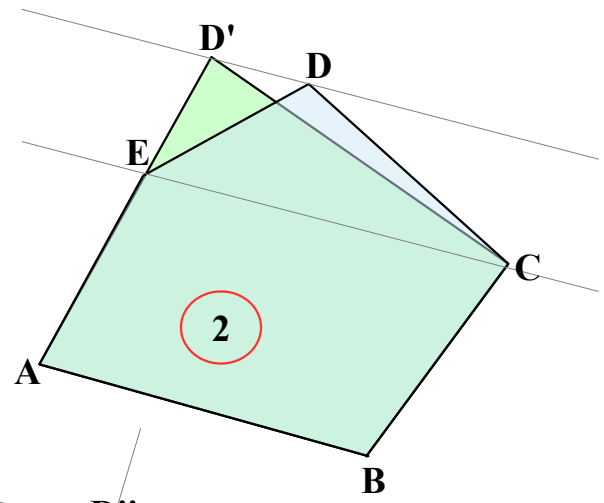
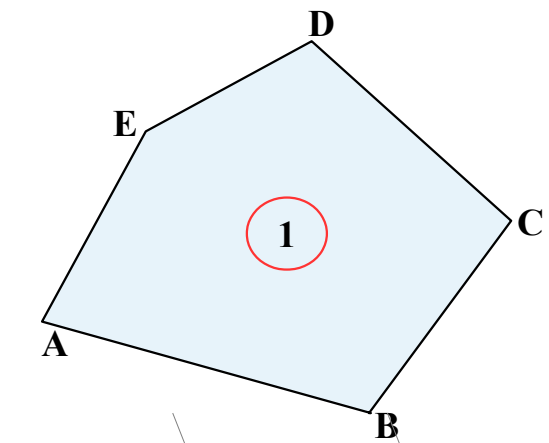


EQUIESTENSIONE di FIGURE PIANE

Partendo dall'equivalenza di triangoli costruiti sulla stessa e base e con vertici sulla parallela alla base

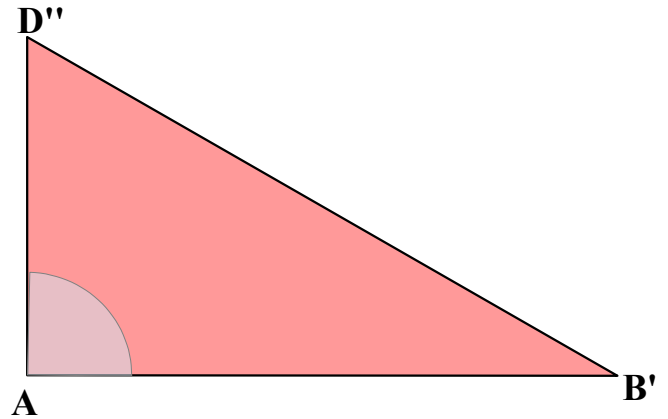
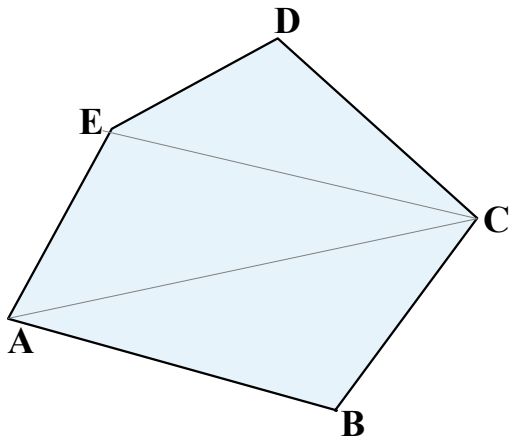


Calcoliamo l'area di un poligono convesso non regolare trasformandolo in un triangolo rettangolo equivalente



Si può verificare l'equivalenza tagliuzzando il triangolo in parti da incollare sul poligono iniziale e incollando le parti fino a coprirne la superficie !!!!!!!

Si misurano i cateti del triangolo rettangolo ottenuto e se ne calcola l'area. Poi si calcola l'area del poligono dopo averlo diviso in triangoli e misurati i lati applicando la formula di Erone



Si possono realizzare il poligono e il triangolo con uno stesso materiale di un certo spessore (peso) e poi tramite una bilancia verificare l'uguaglianza del peso.

Oppure appenderli su un asse vincolato al suo baricentro e verificare la posizione di equilibrio

